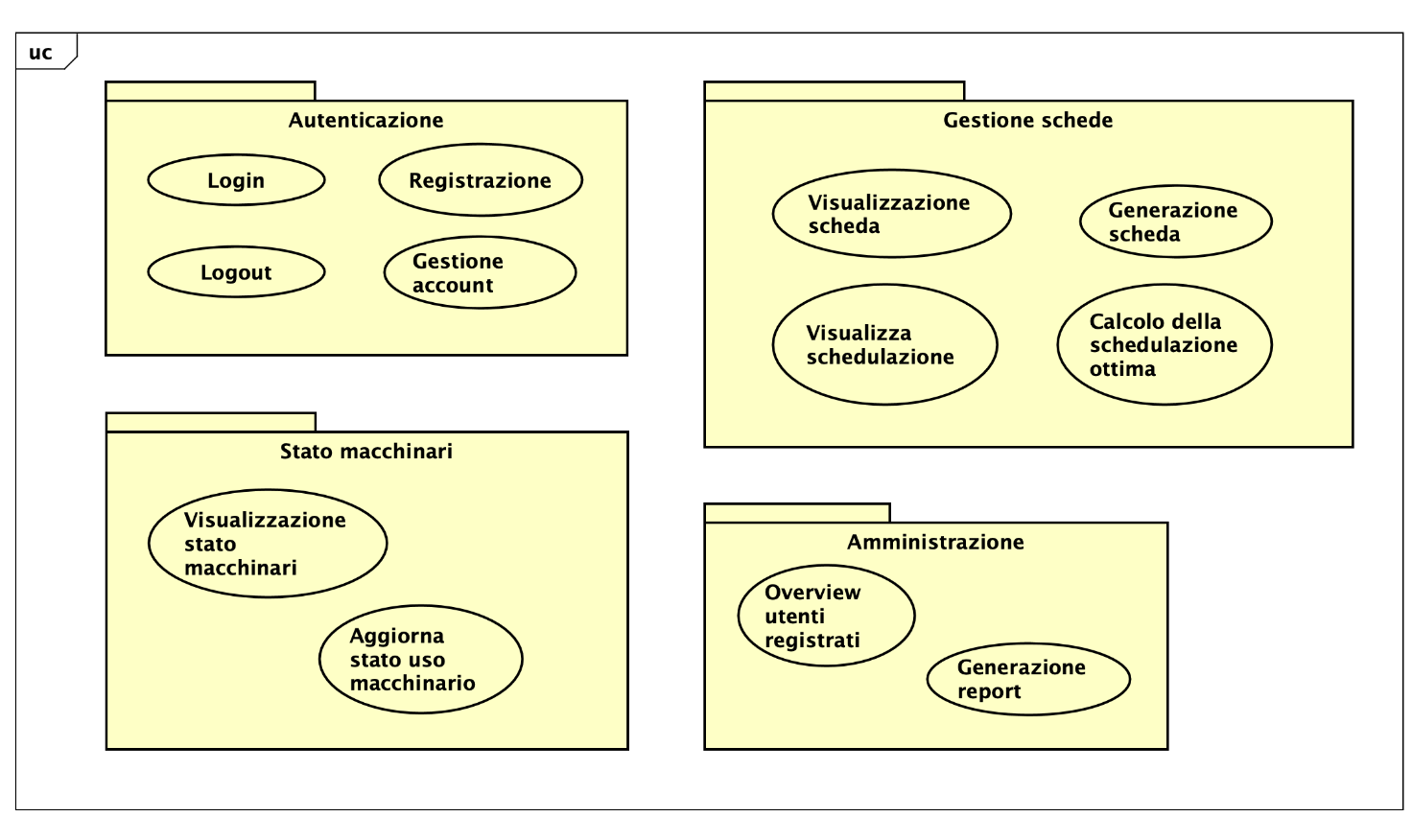
INTRODUZIONE

Nell’ambito della seguente iterazione abbiamo cercato di dare una forma più concreta all’intera architettura guardando al sistema nella sua totalità.

RAGGRUPPAMENTO CASI D’USO

Il punto di partenza è stato un raggruppamento dei casi d’uso in gruppi che ne contenessero una pluralità sulla base di un ben determinato criterio. Il risultato è il seguente:



COMPONENT DIAGRAM

Il diagramma delle componenti si pone come obiettivo quello di porre l’attenzione su come i componenti del sistema interagiscono tra di loro. Come si può vedere, infatti, tramite la notazione ball and socket è stato messo in risalto quale componente espone una data interfaccia e quale componente invece ne usufruisce:

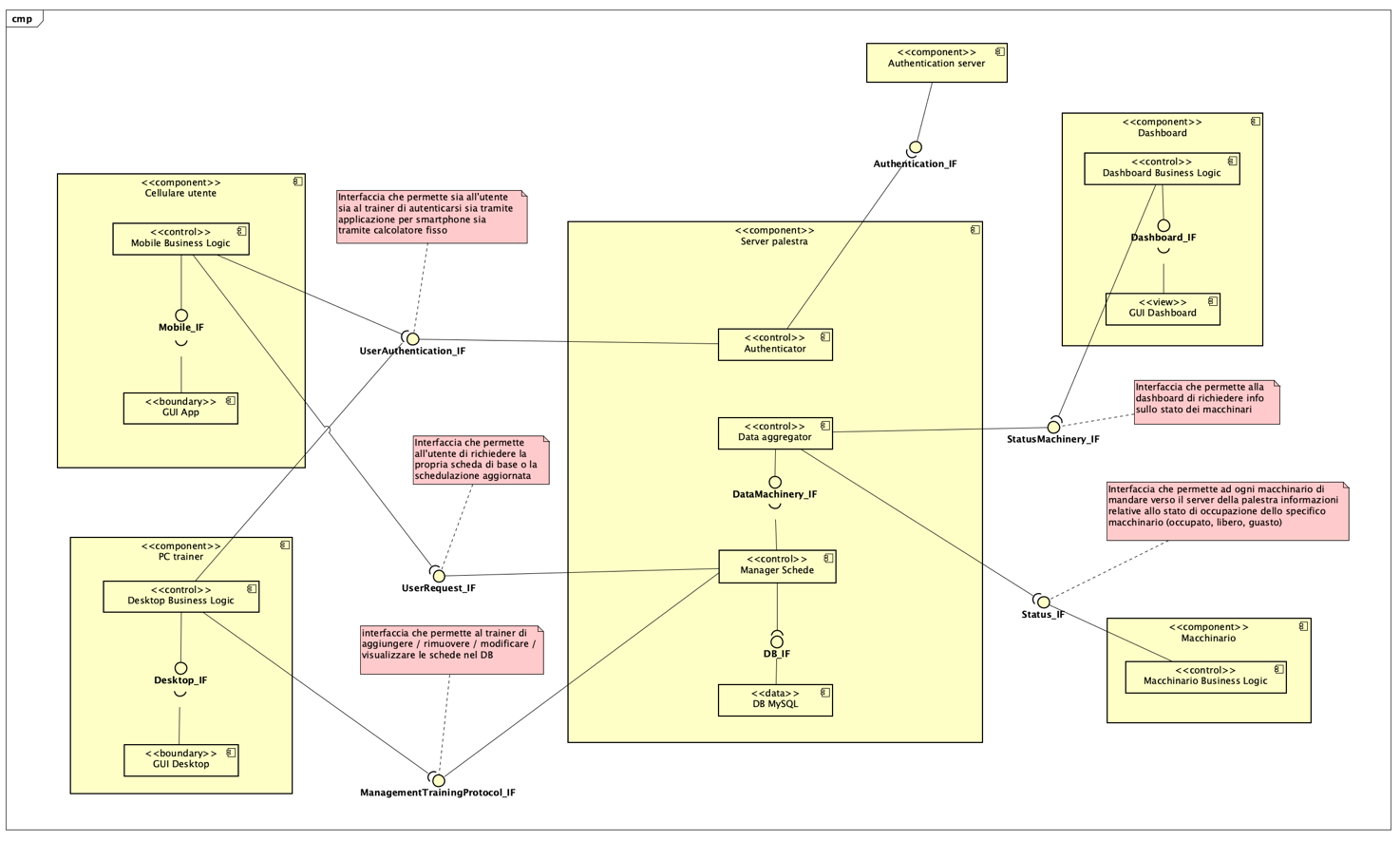
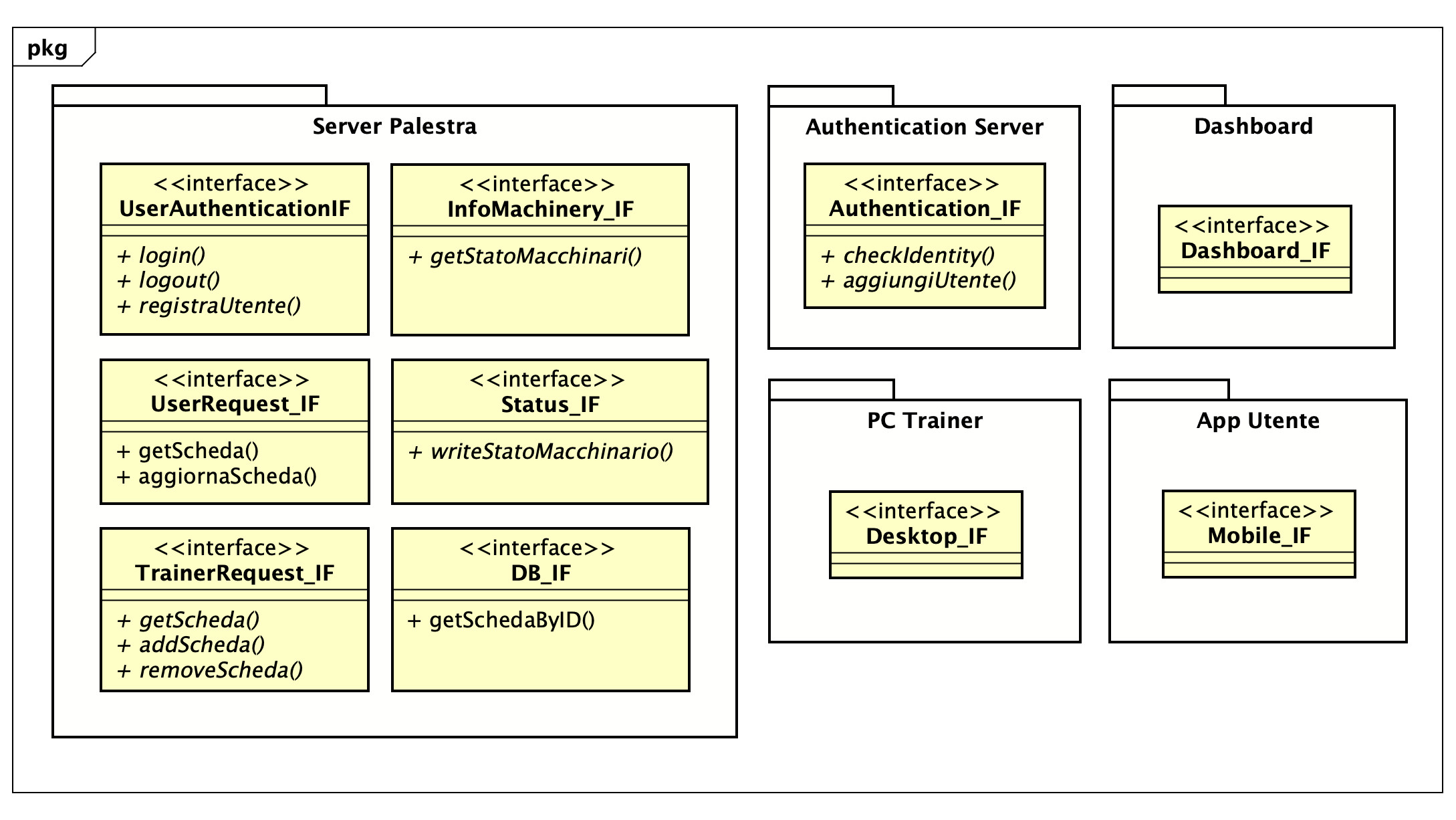


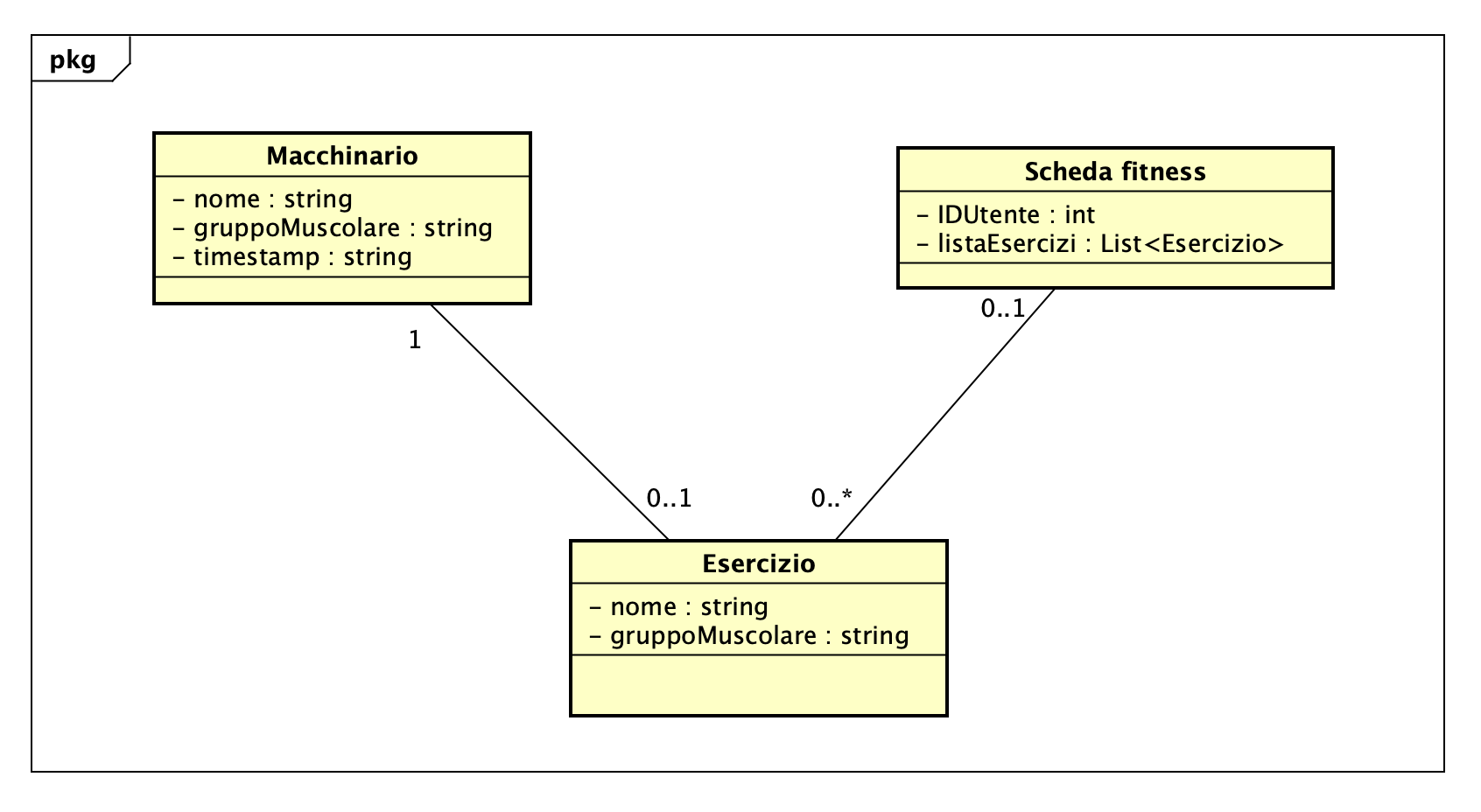
DIAGRAMMA DELLE INTERFACCE

Con il diagramma delle interfacce si è voluto definire le interfacce di cui ogni componente del diagramma presentato nel paragrafo precedente si serve per effettuare tutte le operazioni necessarie al suo funzionamento. Ogni interfaccia prevede al suo interno una serie di metodi che, allo stato attuale, sono rappresentati con una segnatura semplificata. La loro implementazione definitiva verrà definita solo durante le successive fasi di sviluppo del processo agile.



DATA CLASS DIAGRAM

Il diagramma delle classi consente di descrivere le principali componenti del sistema permettendo di mettere in evidenza caratteristiche ed eventuali relazioni fra loro.

****

**Manca il paragrafo contenente quali UC vengono implementati e quali no**